

Pojęcia i zagadnienia, które należy przemyśleć przed sprawdzianem końcowym z przedmiotu „Filozofia informacji i techniki” (WEiTI 2017/18)

1. Czym zajmują się następujące działy filozofii: epistemologia, ontologia, aksjologia?
2. Przykłady zagadnień ontologicznych i epistemologicznych, które wiążą się z informatyką (dotyczą informatyki i jej metod).
3. Dlaczego G.W. Leibniza można nazwać „praojcem” informatyki?
4. Dlaczego za trzy kluczowe pojęcia informatyki uznaje się informację, algorytm i automat? Czy zgadzasz się z tym, że są to trzy najważniejsze pojęcia?
5. Co to znaczy, że informatyka jest (przynajmniej częściowo) nauką formalną?
6. Różne sposoby rozumienia terminu „informacja” (także: poza informatyką).
Informacja a wiedza.
Informacja a dane.
7. Dlaczego umysł nazywa się systemem przetwarzającym informacje?
8. Czym jest maszyna Turinga? Czym różni się konkretne maszyny Turinga od uniwersalnej maszyny Turinga?
9. Jak za pomocą pojęcia maszyny Turinga definiuje się pojęcie algorytmu?
10. Czym są liczby obliczalne, a czym nieobliczalne (w sensie Turinga)?
11. Czym są problemy nierozwiązywalne (nieobliczalne) praktycznie, a czym problemy nieobliczalne zasadniczo? Podaj przykłady jednych i drugich?
12. W jaki sposób informatycy (i praktycy, i teoretycy) radzą sobie z problemami nieobliczalnymi?